}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Adonis Núñez** |
| --- | --- |
| Rut | **21.065.849-1** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **San Joaquín** |

| Nombre estudiante | **José Ignacio Vergara Avendaño** |
| --- | --- |
| Rut | **21.220.215-0** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **San Joaquín** |

| Nombre estudiante | **Juan Alberto Medina Pérez** |
| --- | --- |
| Rut | **19.881.936-0** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **San Joaquín** |

| Nombre estudiante | **Italo Carvjal** |
| --- | --- |
| Rut | **21.073.557-7** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **San Joaquín** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | **Corazón Seguro** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Menciona la(s) área(s) de desempeño de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.*  ***Desarrollo de movil.***  ***Base de datos***  ***Gestión de Proyectos de Software***  ***Análisis de datos***  ***Privacidad de los datos*** |
| Competencias | *Menciona las competencias de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.*  ***Competencias técnicas: Programación, desarrollo, manejo de base de datos, investigación, toma de requerimientos , análisis de mercado***  ***Competencias blandas: Trabajo en equipo, resolución de problemas, gestión de proyectos*** |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Todo proyecto, ya sea una innovación, producto, servicio, etc., pretende dar respuesta a una situación o problemática. Señala qué problema busca solucionar tu proyecto y la relevancia que tiene para el campo laboral de tu carrera. También menciona el contexto en que esta problemática se sitúa (lugar, a quienes impactaría, etc.). Es importante que esta problemática sea relevante en el contexto de la profesión, siendo su resolución un aporte real o simulado a la organización u entorno en el que se sitúa. Algunas preguntas que pueden ayudarte a responder este apartado son:*   * *¿Por qué escogiste este tema?*   *La rehabilitación física y la kinesiología son fundamentales para la prevención de lesiones, la recuperación de pacientes y el mantenimiento de hábitos saludables, especialmente en adultos y adultos mayores.*  *Elegimos este tema porque existe una necesidad creciente de herramientas digitales que faciliten el seguimiento de rutinas, la comunicación con profesionales y la personalización de los planes de ejercicio, aspectos esenciales para mejorar la adherencia y los resultados de la terapia física.*  *El desarrollo de la aplicación móvil “Un Kine Amigo” permite crear soluciones innovadoras que apoyen tanto a pacientes como a kinesiólogos, integrando funcionalidades de seguimiento, recordatorios inteligentes, agenda de servicios y métricas de progreso. Además, la aplicación combina tecnología, ofreciendo experiencias accesibles y efectivas, alineadas a nuestros intereses profesionales en la aplicación de la tecnología para mejorar la calidad de vida y el bienestar físico de las personas.*   * *¿Por qué es relevante este tema para el campo laboral de tu carrera?*   *Es relevante porque en el campo de la Ingeniería en Informática existe una creciente demanda de profesionales capaces de desarrollar soluciones tecnológicas aplicadas a la salud y el bienestar físico. La creación de plataformas que faciliten el seguimiento de rutinas de kinesiología, la comunicación con profesionales y la gestión de planes personalizados requiere conocimientos en desarrollo móvil, bases de datos y diseño de experiencias centradas en el usuario.*  *Este tipo de proyectos nos prepara para enfrentar desafíos laborales reales, donde la innovación tecnológica, la eficiencia en el seguimiento de pacientes y la optimización de la experiencia del usuario son clave para mejorar la prevención, rehabilitación y la calidad de vida de los pacientes.*   * *¿Dónde se ubica la situación que vas a abordar? (Ej.: País, región, comuna o institución) ¿Cuáles son las características principales de ese lugar?*   *La situación se desarrolla en Chile, específicamente en la Región Metropolitana, donde el acceso a internet y a plataformas digitales es amplio, lo que facilita la implementación de soluciones tecnológicas en salud y bienestar físico.*  *La región presenta una alta demanda de servicios de kinesiología y rehabilitación, especialmente para adultos y adultos mayores, lo que hace urgente contar con herramientas digitales que faciliten el seguimiento de rutinas, la comunicación con profesionales y la prevención de lesiones. Este contexto proporciona un entorno propicio para el desarrollo de aplicaciones móviles innovadoras, que aprovechen los recursos digitales disponibles y la necesidad de soluciones accesibles y efectivas en el área de la salud física.*   * *¿A quiénes afecta o impacta la situación que vas a abordar? (Ej.: Grupo etario, usuarios de algún servicio, etc.).*   *El proyecto está enfocado principalmente en personas que requieren seguimiento de su salud física o procesos de rehabilitación, grupo en el que aumenta la necesidad de prevención de lesiones y acompañamiento en terapias físicas.*  *Además, tiene un impacto positivo en profesionales de la kinesiología, quienes podrán contar con una herramienta que facilite la planificación de rutinas, el seguimiento de avances de los pacientes y la gestión de sus servicios, optimizando la atención, la prevención de lesiones y la efectividad de las terapias.*   * *¿Cuál sería el aporte de valor (real o simulado) de tu Proyecto APT para el contexto laboral y/o social en que se situaría?*   *El proyecto “Un Kine Amigo” aporta valor al ofrecer una plataforma innovadora que facilita el acceso a información, planificación de ejercicios .*  *Desde una perspectiva social, promueve hábitos saludables, prevención de lesiones y adherencia a rutinas de rehabilitación, impactando positivamente en la calidad de vida de los usuarios.*  *En el ámbito profesional, demuestra cómo se pueden aplicar tecnologías como desarrollo móvil, bases de datos, dashboards interactivos y análisis de datos en un producto real orientado al área de la salud física, lo cual es altamente valorado en el contexto actual de digitalización de los servicios de salud y bienestar.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *El objetivo principal es crear una aplicación móvil orientada a la prevención, seguimiento y rehabilitación física, donde los usuarios puedan acceder a información confiable, monitorear sus avances en ejercicios y recibir recomendaciones personalizadas.*  El proyecto se centrará en desarrollar una plataforma móvil que integre funcionalidades esenciales:   1. **Registro y gestión de usuarios:** Pacientes y kinesiólogos pueden crear perfiles, acceder a rutinas y registrar avances. 2. **Planificación de rutinas y ejercicios:** Sistema que permite asignar ejercicios según edad, condición física, tipo de lesión, entre otros. 3. **Chat y mensajería:** Comunicación directa entre pacientes y profesionales para seguimiento y consultas. 4. **“Marketplace” de agenda de servicios:** Permite a los kinesiólogos ofrecer servicios y a los usuarios agendar sesiones presenciales u online. 5. **Notificaciones inteligentes y recordatorios:** Alertas personalizadas para fomentar la adherencia a los ejercicios y hábitos saludables. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El Proyecto “Un Kine Amigo” está estrechamente vinculado con el perfil de egreso de nuestra carrera, ya que integra varias de las competencias clave que se esperan de un profesional en informática. La habilidad para diseñar y desarrollar software se aplica en la creación de una aplicación móvil orientada al seguimiento y monitoreo de rutinas de kinesiología, que incluye registro de usuarios, planificación de rutinas, paneles de progreso y comunicación entre pacientes y profesionales.  Las competencias elegidas son cruciales para abordar el problema porque:   * **El diseño y desarrollo de software:** permiten estructurar y construir una solución tecnológica eficiente, escalable y accesible para los usuarios. Desde el diseño de la experiencia de usuario (UI/UX) hasta la programación de funcionalidades esenciales como el registro de usuarios, etc. * **La comunicación efectiva y el trabajo en equipo:** El proyecto nos desafía a aplicar habilidades de comunicación efectiva y trabajo en equipo. Esta competencia es vital para la coordinación entre los miembros del equipo y para la interacción con profesionales de la salud * **Gestión de proyectos informáticos y sistematización del desarrollo:** El uso de metodologías ágiles como Scrum nos permite organizar el trabajo de forma eficiente. Esta competencia asegura que el proyecto mantenga su continuidad, sea escalable y se adapte a los cambios en los requerimientos. * **Construcción de Modelos de Datos:** El proyecto requiere diseñar una estructura de base de datos robusta y escalable. Esta competencia garantiza que la información de los pacientes y los profesionales se almacene de forma segura y se pueda utilizar correctamente. |
| Relación con los intereses profesionales | Nuestros intereses profesionales se centran en el desarrollo de software, el desarrollo móvil y la implementación de tecnologías innovadoras en soluciones prácticas, especialmente en el ámbito de la salud digital y la personalización de la atención. Queremos crear productos que fusionen tecnología, usabilidad e innovación para ofrecer un verdadero valor a los usuarios y contribuir a mejorar su calidad de vida.  El proyecto “Un Kine Amigo” refleja estos intereses, ya que propone una aplicación móvil diseñada para el seguimiento y monitoreo de rutinas de kinesiología. Esta app incluye funciones como el registro de usuarios, la planificación de rutinas, paneles de progreso y un sistema de comunicación directa entre pacientes y kinesiólogos. Con estas características, podremos aplicar nuestros conocimientos en desarrollo móvil, gestión de bases de datos y diseño de experiencias centradas en el usuario, áreas en las que queremos profundizar en nuestras carreras.  Llevar a cabo este proyecto será un gran desafío para nuestro desarrollo profesional, pero puede ser un gran beneficio, ya que nos brindará la oportunidad de ganar experiencia práctica en el diseño e implementación de soluciones tecnológicas integrales, aplicar técnicas de personalización en el ámbito de la salud y fortalecer habilidades clave como el trabajo en equipo, la innovación y la resolución de problemas reales en un entorno laboral vinculado a la transformación digital de los servicios de salud física. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | El desarrollo del proyecto “Un Kine Amigo” es totalmente viable dentro del semestre (de agosto a noviembre), ya que contamos con un período de 4 meses y horas asignadas específicamente a la materia. Esto nos permite organizar y distribuir de manera efectiva las etapas de análisis, diseño, desarrollo y validación del prototipo.  En cuanto a los materiales, necesitamos computadores, acceso a internet, herramientas de desarrollo móvil como Flutter, Android Studio y Firebase, así como plataformas de control de versiones como GitHub. Afortunadamente, todos estos recursos están disponibles de forma gratuita o a través de licencias académicas.  Hay factores externos que favorecen su desarrollo, como el creciente interés en aplicaciones de salud digital, la alta penetración de dispositivos móviles en Chile y la experiencia previa del equipo en programación, manejo de datos y metodologías ágiles como Scrum.  Sin embargo, también hay desafíos que podrían complicar el proceso, como la necesidad de diseñar una interfaz accesible para adultos mayores, la correcta integración de servicios en la nube y la coordinación entre los miembros del equipo. Para enfrentar estas dificultades, planeamos trabajar en sprints cortos con objetivos claros, dividir las tareas según las fortalezas de cada integrante y mantener un control riguroso de versiones a través de repositorios colaborativos, asegurando así una integración oportuna del trabajo. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | El propósito principal de este proyecto es crear una aplicación móvil enfocada en la prevención y rehabilitación física, que ayude a los pacientes a seguir sus rutinas de kinesiología y mejore la comunicación con los profesionales del área. Para lograr esto, se propone:  Implementar un sistema que registre y haga seguimiento de los ejercicios, permitiendo a los usuarios monitorear su progreso y evolución a lo largo del tiempo.  Desarrollar una interfaz adaptada a diferentes perfiles, que incluya funciones ampliadas para kinesiólogos.  Diseñar un espacio informativo con contenido educativo sobre salud preventiva, buenas prácticas y rutinas recomendadas.  Integrar un asistente virtual básico que guíe a los usuarios en el uso de la aplicación, proporcionando recordatorios y recomendaciones personalizadas.  Con este enfoque, el proyecto busca ir más allá de un simple prototipo académico, creando una herramienta útil, accesible y confiable que fomente hábitos saludables y facilite los procesos de recuperación física. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | *Describe los objetivos específicos del proyecto. Estos permiten aterrizar el trabajo y trazar procedimientos concretos a seguir. Se desprenden del objetivo general.*  Vamos a implementar un sistema de registro y perfil de usuario que guarde información importante como la edad, el historial de lesiones, las rutinas y los objetivos de salud.  Además, diseñaremos e implementaremos una sección de ejercicios guiados, con contenido validado por expertos en kinesiología, que incluirá videos, instrucciones y diferentes niveles de dificultad.  También desarrollaremos un panel de seguimiento que muestre el progreso en las rutinas, estadísticas de avance y alertas sobre el cumplimiento.  Por último, incorporaremos un sistema de agenda y servicios que permita a los usuarios solicitar sesiones con kinesiólogos y recibir notificaciones.  Es fundamental asegurarnos de que la aplicación cumpla con criterios de usabilidad y accesibilidad garantizada para qué experiencia de uso sea simple y efectiva.  *requerimientos*  *Requerimientos Funcionales (RF)*   * *RF1: La aplicación debe permitir que los usuarios se registren con información básica y de salud.* * *RF2: El sistema tiene que ofrecer rutinas y ejercicios guiados, incluyendo videos e instrucciones.* * *RF3: El panel de control debe mostrar métricas de progreso, como rutinas completadas, tiempo y frecuencia.* * *RF4: La app debe enviar recordatorios sobre las rutinas y notificaciones de servicios.* * *RF6: La agenda debe facilitar la reserva de sesiones con kinesiólogos.* * *Requerimientos No Funcionales (RNF)* * *RNF1: La aplicación tiene que ser intuitiva y fácil de usar para cualquier tipo de usuario.* * *RNF2: El sistema debe asegurar la seguridad y confidencialidad de los datos del usuario.* * *RNF3: La información debe presentarse de manera clara, con un modo simplificado para adultos mayores.* * *RNF4: La app debe estar disponible tanto en Android como en iOS.* * *RNF5: El rendimiento de la aplicación debe permitir una navegación fluida y una respuesta rápida.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| Inicio del Proyecto   * **Identificación y Análisis de Requerimientos:** Se definirá el Product Backlog con los requerimientos funcionales y no funcionales del proyecto. Esto incluye el registro y gestión de usuarios, la planificación de rutinas, un dashboard con métricas de progreso, chat con kinesiólogos, notificaciones inteligentes y un marketplace de servicios. * **Priorización:** Se priorizarán las funcionalidades clave, como el registro de usuarios, la planificación de rutinas y el sistema de seguimiento, para asegurar la entrega de valor en cada iteración.   Ciclo de Desarrollo (Basado en Buenas Prácticas de Ingeniería de Software)   * **Comprensión del Negocio:** Se definirá el problema central, enfocado en la necesidad de una herramienta digital que apoye la prevención, rehabilitación y acompañamiento en procesos de kinesiología. * **Comprensión de los Datos:** Se identificarán los tipos de información a gestionar, como datos de usuarios, rutinas de ejercicios, métricas de avance y reportes de profesionales de la salud. * **Preparación de los Datos:** Se diseñará y estructurará la base de datos, asegurando integridad, consistencia y escalabilidad para almacenar rutinas, registros y comunicación entre usuarios y kinesiólogos. * **Modelado:** Se desarrollarán funcionalidades clave en la aplicación, como el panel de seguimiento, la agenda de servicios y el sistema de notificaciones inteligentes, buscando personalización y usabilidad. * **Evaluación:** Se validarán las funcionalidades a través de pruebas de usabilidad, rendimiento y seguridad, asegurando que la aplicación cumpla con los requerimientos de pacientes y profesionales. * **Despliegue:** Se publicará la aplicación en entornos de prueba y posteriormente en producción, garantizando su accesibilidad y correcto funcionamiento en dispositivos móviles.   Gestión Ágil (Scrum)   * **Planificación de Sprints:** Se organizarán ciclos de una a dos semanas. En cada sprint se seleccionarán las tareas prioritarias del Product Backlog, como el desarrollo del registro de usuarios, la implementación del chat o la creación del dashboard de progreso. * **Desarrollo Iterativo e Incremental:** El proyecto se llevará a cabo en entregas parciales que permitan recibir retroalimentación temprana y ajustar las funcionalidades según las necesidades detectadas. * **Scrum Master:** Será responsable de facilitar la metodología, asegurar el cumplimiento de las prácticas ágiles y eliminar impedimentos que afecten el trabajo del equipo. * **Product Owner:** Definirá las prioridades y validará que las funcionalidades desarrolladas respondan a las expectativas de los usuarios y kinesiólogos, maximizando el valor del producto. * **Equipo de Desarrollo:** Tendrá la responsabilidad de implementar las funcionalidades, realizar pruebas y documentar el proyecto. Se encargará de construir la aplicación móvil, integrar la base de datos, generar el sistema de notificaciones y habilitar la comunicación paciente–profesional. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **final** | **Lista de roles y responsabilidades** | **Listas simple que define los Roles y Responsabilidades durante el proyecto** | **necesario para que pueda ser desarrollado el proyecto desde los distintos ámbitos de**  **acción** |
| **final** | **Backlog de los Sprint** | **subconjunto del backlog del producto que contiene los elementos seleccionados para el sprint actual,** | **Muestra las tareas específicas que se están desarrollando, lo que permite un seguimiento detallado del progreso diario.** |
| **final** | **Prototipos/maqueta de la aplicación** | **Muestras interactivas del diseño y la interfaz de usuario.** | **Muestran cómo será la interfaz antes de empezar a desarrollar el producto final, permitiendo una validación temprana con los stakeholders.** |
| **Final** | **Código Fuente** | **Enlace al repositorio de Git en donde está todo el código fuente utilizado para la página.** | **Con este enlace público se podrá verificar el código desarrollado durante el sprint y los avances que hemos desarrollado.** |
| **Final** | **Aplicación móvil** | **Será la aplicación móvil Un kine amigo lista para ser utilizada** | **La aplicación final demuestra que todos los componentes estipulados han sido completados** |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| Comunicación efectiva / Trabajo en equipo | Charla sobre propuestas de proyecto | Conformación del equipo, definición de roles y selección del tema del proyecto. | Sala de reuniones / videollamada, computador, internet | 1 semana | Todos | Punto de partida del proyecto. |
| Comunicación efectiva / Trabajo en equipo | Redacción de la descripción inicial del proyecto | Elaborar una primera descripción del proyecto, objetivos y alcance preliminar. | Computador, procesador de texto, repositorio en línea | 1 semana | Adonis Núñez | Servirá como base para el informe. |
| Gestión de proyectos / Planificación | Identificación inicial de requerimientos y competencias | Identificar requerimientos funcionales y no funcionales, y definir competencias del perfil de egreso aplicables. | Computador, repositorio en línea | 1 semana | José Vergara | Se documenta en el *Product Backlog*. |
| Programación y desarrollo de software | Definición de requerimientos | Identificar y documentar los requerimientos funcionales y no funcionales de la aplicación móvil, considerando registro de usuarios, rutinas, chat y notificaciones. | Computador, internet, repositorio en línea | 1 semana | Adonis Núñez | Se construirá el *Product Backlog*. |
| Desarrollo  Bases de datos | Diseño e implementación de la base de datos | Diseñar la estructura de datos para almacenar información de usuarios, rutinas, avances y servicios de kinesiología. | Firebase, computador | 2 semanas | José Vergara | Debe garantizar integridad y escalabilidad. |
| Programación y desarrollo de software | Desarrollo de módulos principales | Programar funcionalidades base: registro de usuarios, planificación de rutinas y panel de progreso. | VS Code, Flutter/Dart, repositorio GitHub | 3 semanas | Italo Carvajal | Iteraciones iniciales del sistema. |
| Desarrollo móvil | Implementación del sistema de notificaciones y recordatorios | Configurar alertas inteligentes y personalizadas para fomentar la adherencia a las rutinas de rehabilitación. | Firebase, librerías de notificaciones, computador | 2 semanas | Juan Medina | Se probará con casos de uso simulados. |
| Visualización de datos / Desarrollo móvil | Creación del dashboard interactivo | Diseñar un panel con métricas de progreso, estadísticas de rutinas completadas y reportes para kinesiólogos. | Flutter charts, datos de pruebas | 2 semanas | José Vergara | Se validará con datos simulados de usuarios. |
| Desarrollo móvil | Desarrollo del chat y mensajería | Implementar un sistema de mensajería directa entre pacientes y kinesiólogos. | Flutter, Firebase / API de mensajería | 2 semanas | Italo Carvajal | Funcionalidad clave para la comunicación profesional. |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | **S 17** | **S 18** |
| Charla sobre propuestas de proyecto. Conformación del equipo y definición de roles. Selección del tema del proyecto. | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Redacción de la descripción inicial del proyecto. Identificación y análisis de requerimientos funcionales y no funcionales. Identificación de competencias de perfil de egreso a aplicar. |  | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definición de objetivos generales y específicos. Análisis de factibilidad del proyecto. |  |  | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definición de la metodología. Construcción del plan de trabajo. Elaboración de la Carta Gantt preliminar. Revisión y entrega del documento de Fase 1. |  |  |  | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Sprint 1:** Diseño de la base de datos y prototipos de baja fidelidad (app móvil) |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Sprint 2:** Prototipos de alta fidelidad y ajustes de BD |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Sprint 3:** Desarrollo del módulo de registro/login de usuarios |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Sprint 4:** Desarrollo del módulo de planificación de rutinas (creación y asignación de ejercicios) |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Sprint 5:** Desarrollo del panel de progreso del paciente |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Sprint 6:** Implementación del sistema de comunicación (chat paciente–kinesiólogo) |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |
| **Sprint 7:** Integración de módulos desarrollados y primeras pruebas internas |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |
| **Sprint 8:** Ajustes y correcciones tras pruebas internas. Optimización de la app. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |
| **Sprint 9:** Ajustes y correcciones tras pruebas internas. Optimización de la app V.2. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |
| **Sprint 10:** Ajustes y correcciones tras pruebas internas. Optimización de la app V.3. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |
| FASE 3: Pruebas, Cierre y Entrega |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |
| Pruebas de usabilidad y funcionalidad (QA con pacientes y kinesiólogos de prueba) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |
| Corrección de errores y ajustes finales según feedback |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** |
| Elaboración del Informe Final y Documentación técnica |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |
| Preparación y Realización de la Presentación Final del Proyecto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)